Анализ результата проекта «Tap-tap challenge!»

1. Основная цель проекта достигнута. От пользователей, которым она была доступна после финальной версии, были высказаны положительные эмоции, в нее хочется играть. При этом она стабильно работает, что есть хорошо.
2. Бюджет проекта можно посчитать составленным грамотно. Выделенного времени хватило для написания и тестирование программы, а также исправление ошибок и всего такого.
3. Основные сроки проекта были соблюдены, хотя приходилось на что-то уделять чуть больше времени, которое компенсировалось хорошим запасом.
4. Данный проект можно назвать успешным. Команда программистов высказала желание работать с ним в будущем и дать его в массы, значительно улучшив. Значит дело было не зря.
5. Со стороны руководителя проблем с проектом не было. В течение всего времени дополнительных вопросов не возникало, все знали свое дело и справились с ним
6. Все сотрудники молодцы. Эксперты четко дали понять цели и задачи проекта, с которым справились программисты. Тестировщики же нашли баги, которые были своевременно убраны. Так что все со своей задачей справились на ура.
7. Теперь о полученных знаниях:

* Эксперты поняли как правильно и грамотно составлять план проекта, чтобы все сразу было понятно. А так же как важно поддерживать проект в каждой стадии его развития.
* Программисты поняли как важно и нужно работать в команде
* Тестеры сумели дождаться проекта и найти то, что упустили программисты. Умение выжидать так же важно.

Распределение бонусных баллов:

Казинцев - 10

Михальченко - 10

Бычик - 10

Пичкур - 8

Дурнев - 10

Ивин - 9

Пичугин - 8